



# PIANO DI FORMAZIONE SMART COACH

QUADRIENNIO OLIMPICO  
2017-2020

Fornitore Ufficiale del  
Progetto Volley S3

**MIKASA**

**ALL TOGETHER  
WE CAN SPIKE!**

## LA FIGURA DELLO SMART COACH

Con il progetto Volley S3 nasce la figura dello **Smart Coach**, che ha il compito importante di trasmettere un nuovo modo di intraprendere il percorso formativo per arrivare a giocare a pallavolo attraverso il **GIOCO** e il **DIVERTIMENTO**. Lo Smart Coach deve essere innanzitutto un **ANIMATORE** e un **MOTIVATORE** capace di coinvolgere tutti i giocatori, farli divertire e appassionare, stimolando il senso di appartenenza al gruppo/squadra e la voglia di apprendere. Alla figura dello Smart Coach si associa anche l'importante ruolo di **EDUCATORE**, che accompagna il bambino nel suo percorso di crescita emotiva, fisica e socio-relazionale; inoltre egli deve essere un **FACILITATORE**, creando le condizioni perché il bambino/ragazzo sia protagonista, in autonomia nel gioco.

Lo Smart Coach ha inoltre il compito di stimolare e arricchire il patrimonio degli schemi motori di base di ciascun giocatore, avvalendosi, qualora ne fosse in possesso, delle proprie competenze specifiche in ambito sportivo, motorio e pallavolistico.

## DURATA

Il **Corso** è strutturato su **6 lezioni da 2 ore** per un totale di **12 ore** di formazione, più 30 minuti di valutazione finale.

## ISCRIZIONI

La **quota di iscrizione al Corso** sarà pari ad una somma di **Euro 50,00** stabilita dal Consiglio Federale.

I partecipanti al Corso devono presentare all'atto dell'iscrizione, un **certificato medico di Idoneità Sportiva non agonistica**.

Possono partecipare al Corso Smart Coach coloro che abbiano già compiuto il 18° anno di età, alla data dell'iscrizione.

**La frequenza alle lezioni è obbligatoria:** non è prevista la possibilità di alcuna assenza durante tutto lo svolgimento del corso.

## VALUTAZIONE FINALE

Al termine del corso sarà previsto un **QUESTIONARIO di VERIFICA finale**, composto da 30 domande a risposta multipla da effettuare in un arco temporale di massimo 30 minuti.

La sufficienza verrà raggiunta con il risultato di 18/30.

IL GIUDIZIO FINALE PREVEDERÀ L'IDONEITÀ E LA NON IDONEITÀ

## ABILITAZIONE

I partecipanti al Corso Smart Coach che al termine del questionario risultino idonei acquisiscono la qualifica di "**Smart Coach**" con decorrenza dalla data di svolgimento del questionario finale.

La qualifica di "**Smart Coach**" è definitiva.

L'abilitazione di "**Smart Coach**" consente, a partire dalla Stagione Sportiva 2018/2019 di svolgere l'attività tecnica ufficiale nell'ambito delle attività promozionali del Volley S3 (Volley S3, Spikeball e Campionato Under 12); si ricorda che sarà possibile essere vincolati come Smart Coach per non più di tre società nella singola stagione sportiva.

## NORME TESSERATIVE

Per i nuovi tesserati la quota di Tesseramento annuale è pari a € 40,00.

Per i partecipanti al Corso già tesserati a FIPAV in qualità di Allenatore, con l'omologa verrà inserita la specifica SMART COACH nella propria posizione personale, e non saranno previsti pagamenti ulteriori relativamente alla quota di tesseramento annuale.

**N.B. Il conseguimento della qualifica di "Smart Coach" non costituisce titolo valido per l'aggiornamento allenatori.**

## PROGRAMMA DEL CORSO

Il Corso strutturato su 6 moduli da 2 ore, sarà teorico - pratico e seguirà il seguente programma:

### **MODULO 1 – TEORICO – La figura dello Smart Coach**

1. Presentazione del progetto Volley S3 (finalità, obiettivi, strumenti, materiale didattico)
2. La figura dell'allenatore del VolleyS3 e dello Spikeball:
  - Il ruolo dell'allenatore: "animatore" e generatore di passione e aggregazione
  - Relazione e gestione del gruppo
  - Come comunica lo Smart Coach

### **MODULO 2 –TEORICO – Il metodo**

1. L'importanza del "gioco" nella fascia d'età 5-12 anni
2. Le caratteristiche psicomotorie nella fascia d'età 5-12 anni
3. Metodologia di Allenamento per il volley S3
4. Conduzione e organizzazione della lezione di volley S3

### **MODULO 3 – TEORICO/PRATICO – I Giochi**

1. I giochi di avvicinamento al volley S3:
  - I giochi di avviamento alla pallavolo

### **MODULO 4 – TEORICO/PRATICO – Lo Spikeball**

1. I giochi propedeutici: lo spikeball e gli spikeball training
2. Regole di gioco dello Spikeball
  - La Suddivisione su 3 Livelli di gioco in base alle abilità
  - Progressione didattica dello Spikeball
  - Gli Spikeball training
3. Prove di allenamento dello Spikeball:
  - Spikeball White
  - Spikeball Green
  - Spikeball Red

### **MODULO 5 – TEORICO/PRATICO – II Volley S3**

1. Regole di gioco del Volley S3
2. Suddivisione su 3 Livelli di gioco in base alle abilità
3. Progressione didattica del Volley S3:
  - 1 vs 1
  - 2 vs 2
  - 3 vs 3
  - 4 vs 4
4. Prove di allenamento del Volley S3:
  - Volley S3 White
  - Volley S3 Green
  - Volley S3 Red

### **MODULO 6 – TEORICO – Aspetti organizzativi**

1. Il reclutamento attraverso l'attività del Volley S3
2. La pianificazione dell'attività in ambito territoriale
3. La promozione sul territorio
4. Principi nella costruzione di una strategia promozionale
5. Dalla strategia promozionale alla strategia di fidelizzazione
6. La scuola: i progetti scolastici
7. Come organizzare un torneo
8. I materiali

**VALUTAZIONE (test di verifica 30 domande a risposta multipla)**